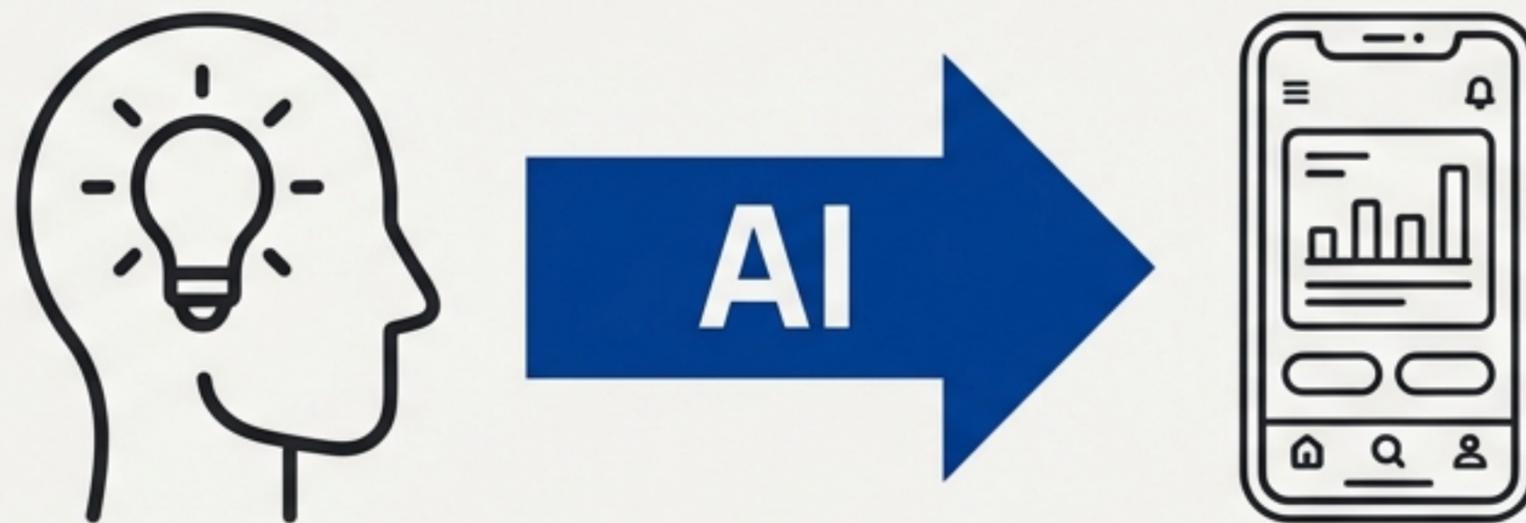


מאפס לאפליקציה ב-7 דקות



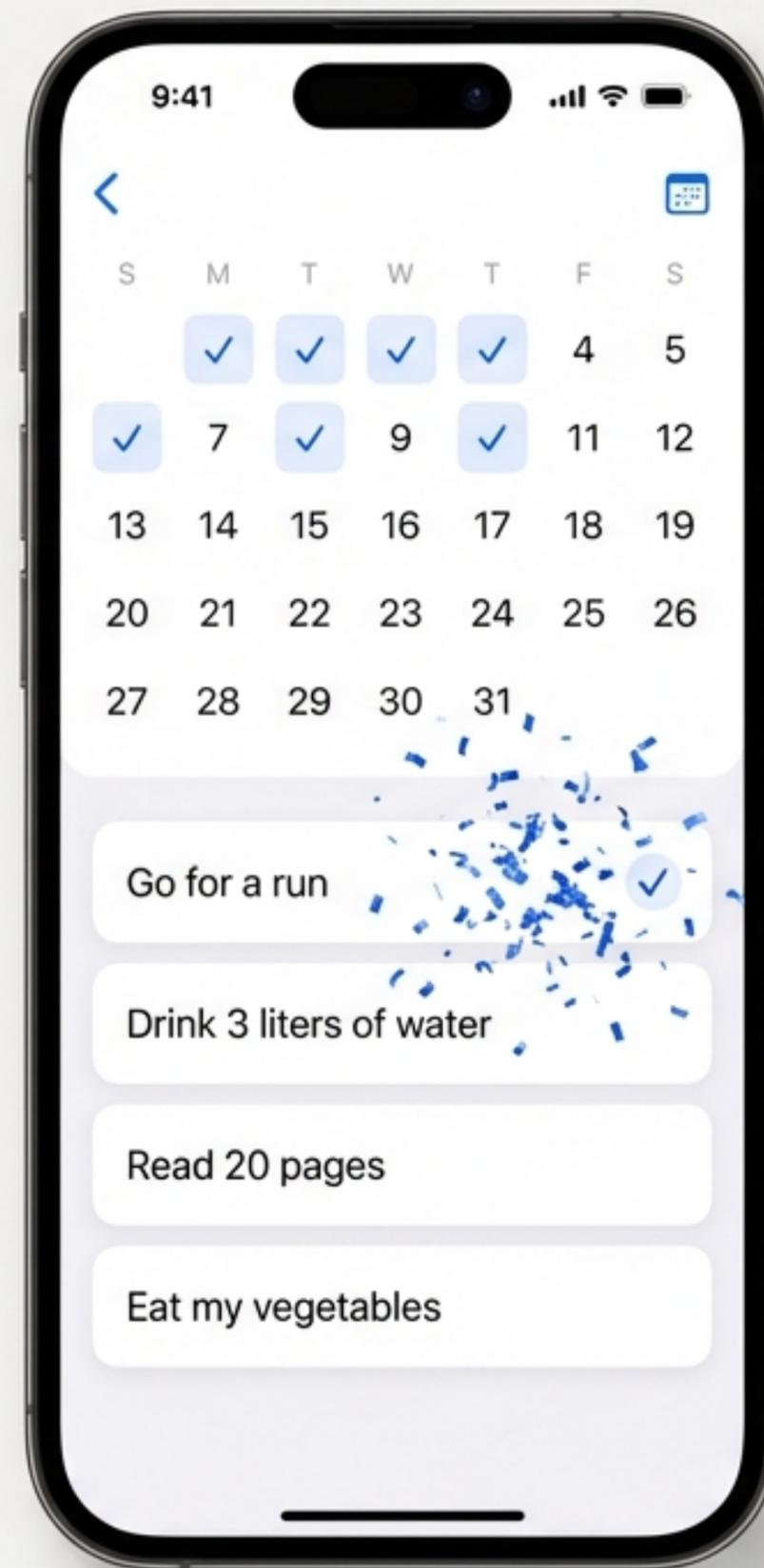
המדריך המלא לבניית אפליקציית iOS הראשונה שלכם
בעזרת Cursor AI, גם בלי שורת קוד אחת.

הרעיון שלכם הוא כל מה שאתם צריכים

פעם, בניית אפליקציה דרשה חודשים של למידה ופיתוח. היום, כלי AI כמו Cursor מאפשרים לכל אחד להפוך רעיון באנגלית פשוטה לאפליקציה מתפקדת.

במדריך זה נבנה יחד, צעד אחר צעד, אפליקציית מעקב הרגלים (Habit Tracker) ונראה איך כל אחד אחד יכול להפוך למפתח.

“You no longer need to have the technical skills. Anyone with ideas can build out apps now. I think that's pretty revolutionary.”



הכלים הדרושים למסע



1. Xcode

סביבת הפיתוח הרשמית של אפל. מכאן נריץ ונבדוק את האפליקציה שלנו האפליקציה שלנו.

• זמין להורדה בחינם מה-App Store.



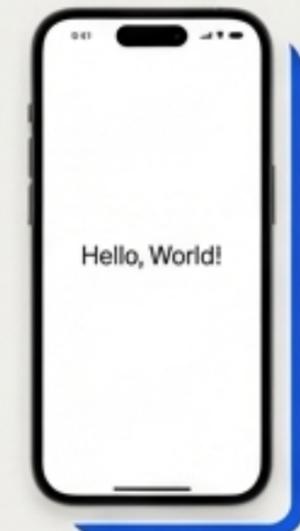
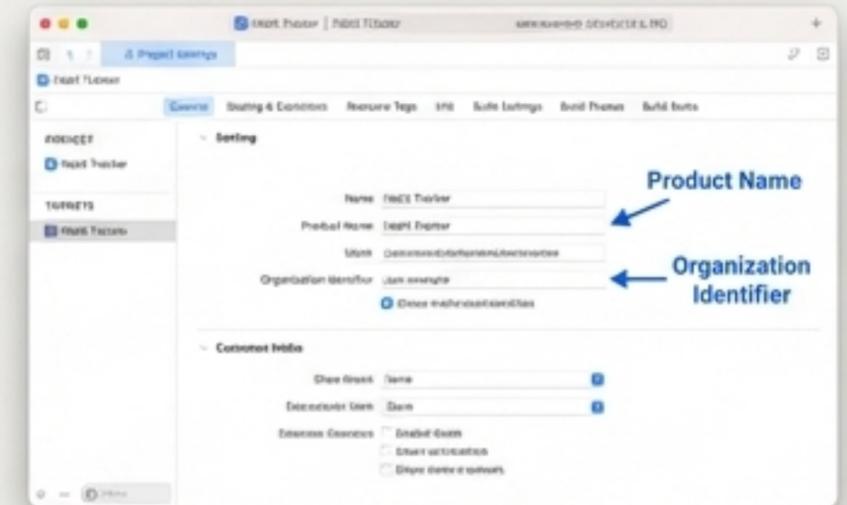
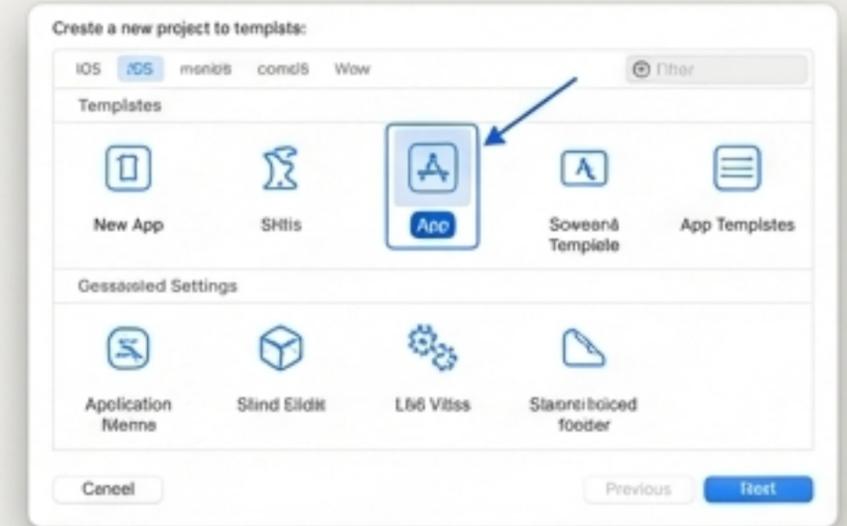
2. Cursor

עורך הקוד המבוסס AI. כאן נכתוב את ההוראות שלנו באנגלית פשוטה וניתן ל-AI לכתוב את הקוד.

• זמין להורדה בחינם מ-cursor.com.

שלב 1: מכינים את הקרקע ב-Xcode

- 1  פתיחת פרויקט חדש: פתחו את Xcode ולחצו על "Create a new Xcode project".
- 2  בחירת תבנית: בחרו ב-iOS ← App.
- 3  הגדרת הפרויקט:
Product Name: `Habit Tracker`
Organization Identifier: `com.example` (או כל שם אחר)
- 4  שמירת הפרויקט: בחרו תיקייה לשמור בה את הפרויקט.
- 5  הרצה ראשונית: לחצו על כפתור ה-`Play` (▶) כדי לוודא שהכל עובד. אתם אמורים לראות את אפליקציית ה-`World`
'Hello,' הבסיסית בסימולטור.



שלב 2: מחברים את הקסם של Cursor

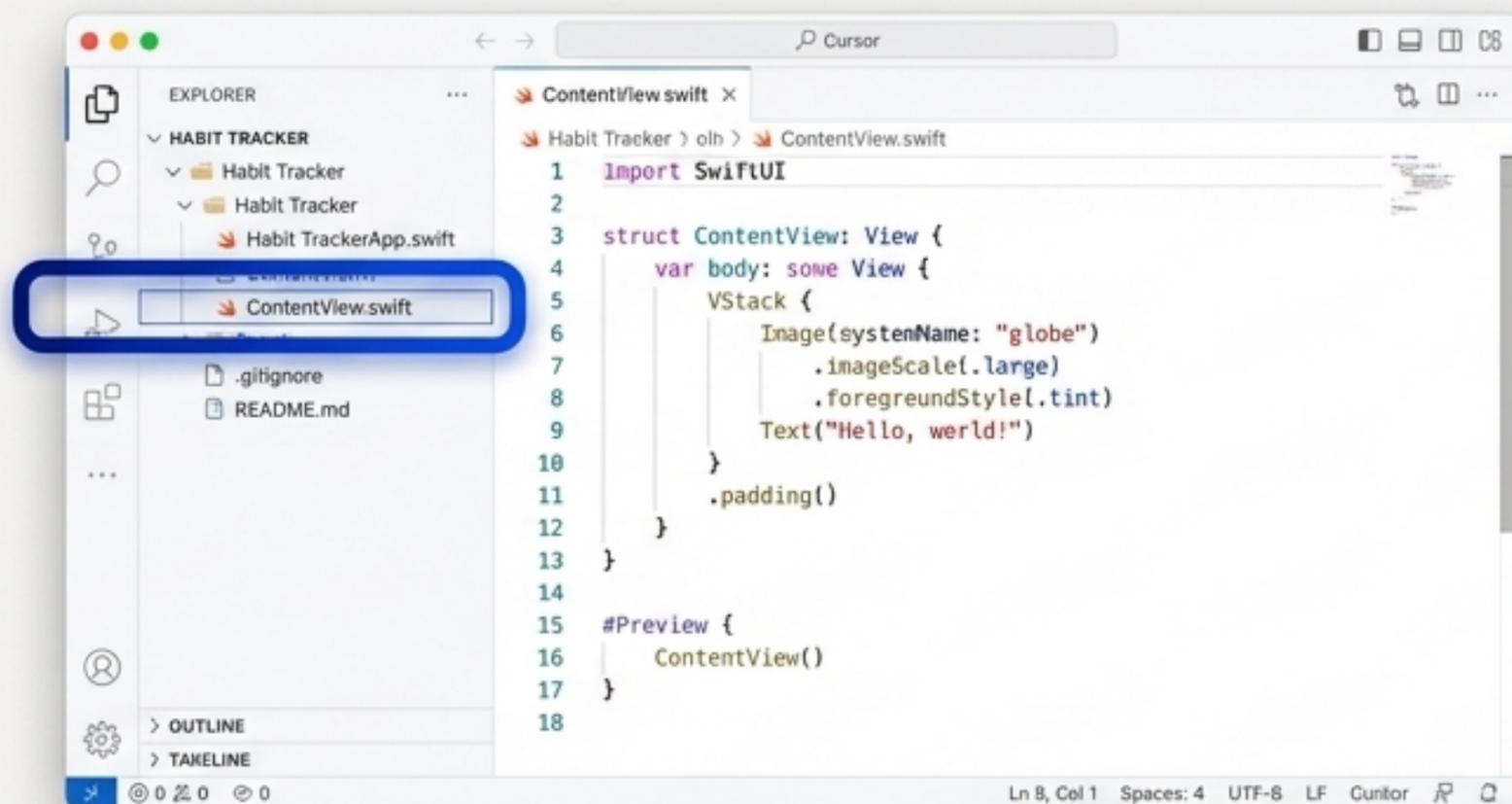
עכשיו, לאחר שהפרויקט שלנו קיים ב-Xcode, נפתח את אותה התיקייה ב-Cursor. כל שינוי ש-Cursor AI יבצע בקוד יתעדכן אוטומטית בפרויקט שלנו, ונוכל לראות את התוצאות מיד ב-Xcode.

① פתחו את Cursor.

📁 לחצו על 'Open a folder...'.

③ נווטו אל תיקיית הפרויקט שיצרתם ובחרו את התיקייה הפנימית עם שם האפליקציה (Habit Tracker).

④ בס"ר הקבצים, פתחו את הקובץ ContentView.swift. זהו הקובץ המרכזי שנערוך.

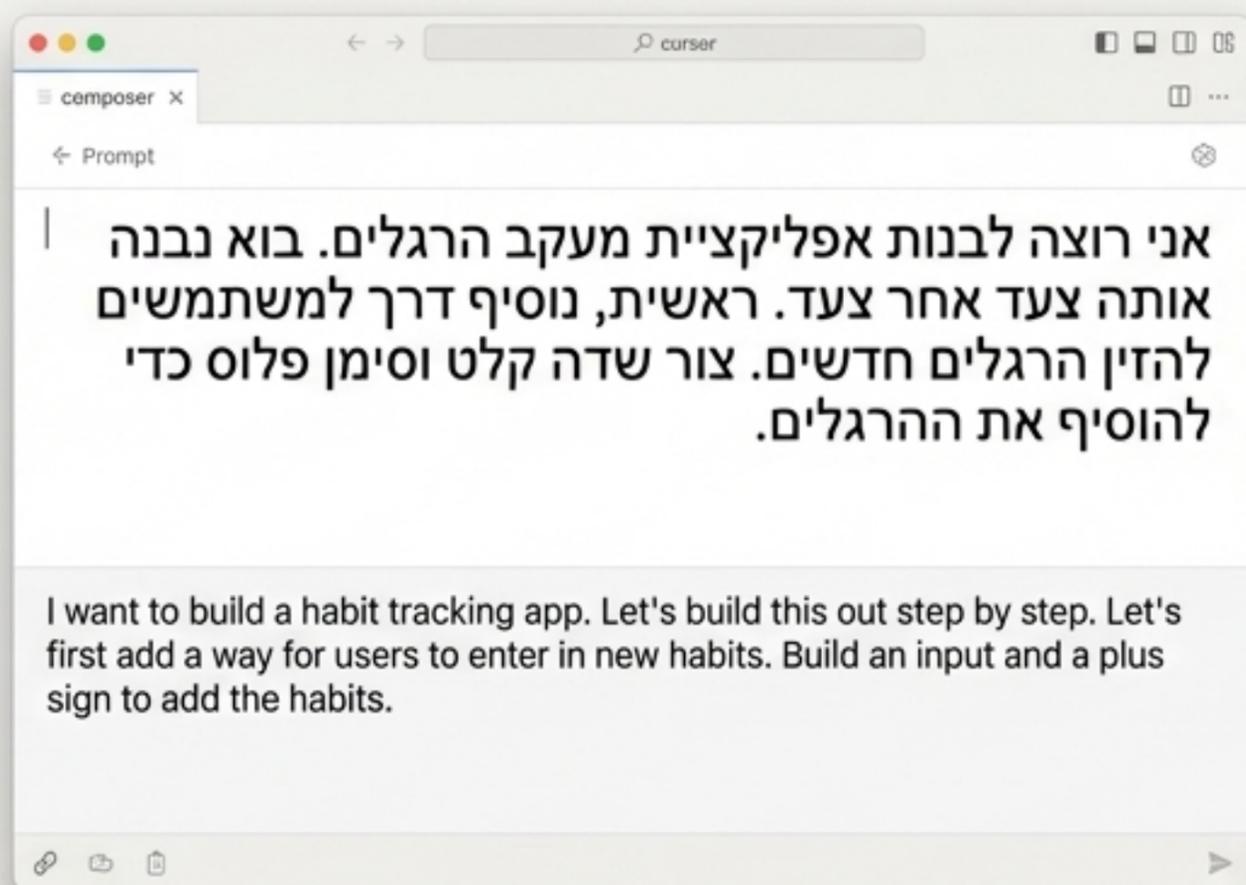


```
1 import SwiftUI
2
3 struct ContentView: View {
4     var body: some View {
5         VStack {
6             Image(systemName: "globe")
7                 .imageScale(.large)
8                 .foregroundColor(.tint)
9             Text("Hello, world!")
10        }
11        .padding()
12    }
13}
14
15 #Preview {
16     ContentView()
17 }
18
```

אבן בניין #1: יצירת רשימת הרגלים

נלחץ 'Command + Shift + I' בתוך 'ContentView' כדי לפתוח את ה-Composer של Cursor ונזין את ההוראה (Prompt) הראשונה שלנו.

מה ביקשנו מה-AI?



הפעולה

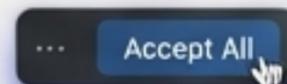
```
struct ContentView: View {
    @State private var newHabit = ""
    @State private var habits: [String] = []

    var body: some View {
        VStack {
            HStack {
                TextField("חזן חוגל מ", text: $newHabit)
                    .textFieldStyle(RoundedBorderTextFieldStyle())

                Button(action: {
                    if !newHabit.isEmpty {
                        habits.append(newHabit)
                        newHabit = ""
                    }
                }) {
                    Image(systemName: "plus.circle.fill")
                        .font(.title2)
                }
                .disabled(newHabit.isEmpty)
            }
            .padding()

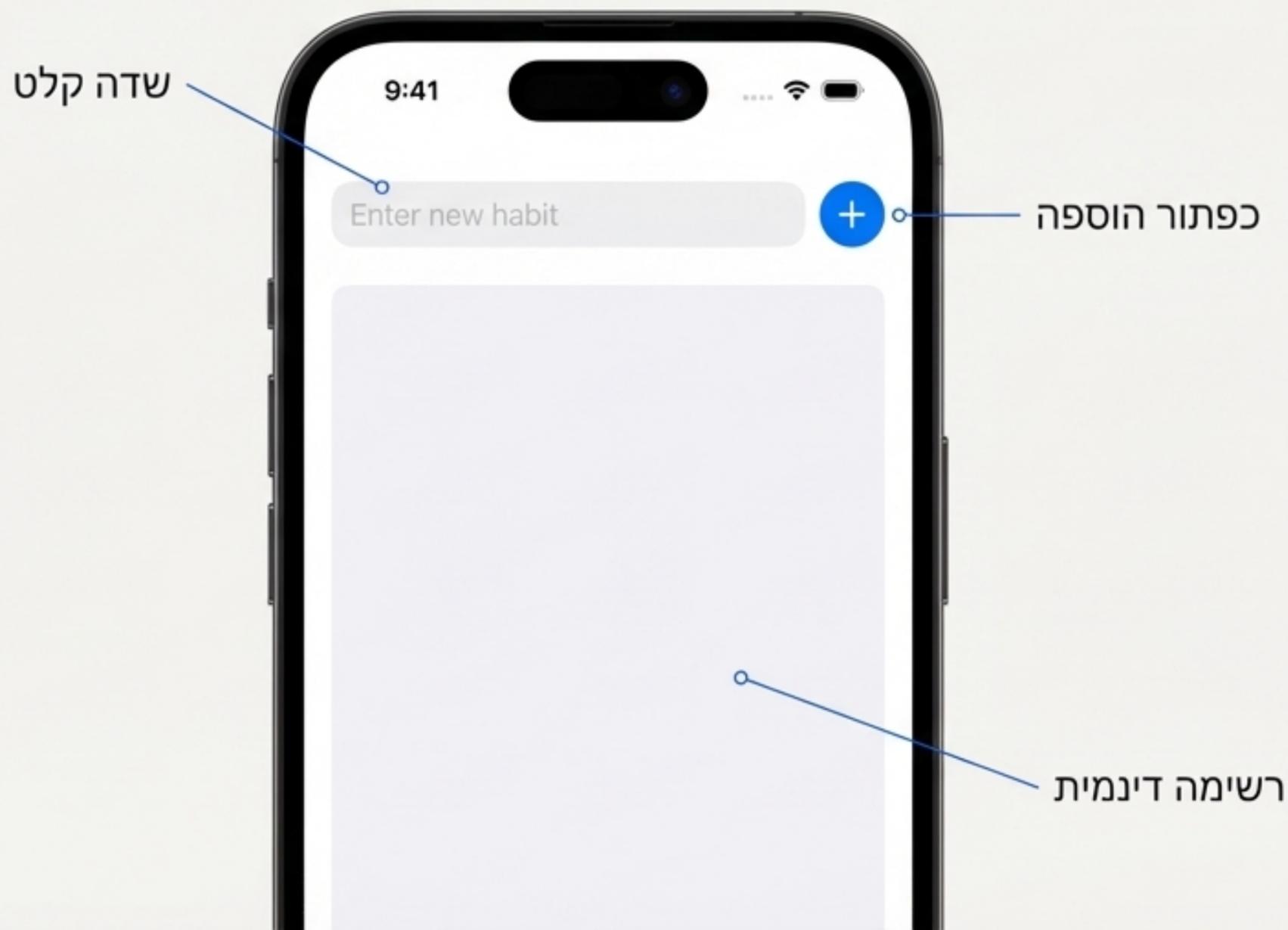
            List(habits, id: \.self) { habit in
                Text(habit)
            }
        }
    }
}
```

לאחר שה-AI מסיים לכתוב את הקוד, נאשר את השינויים על ידי לחיצה על 'Accept All'.



התוצאה הראשונה: תוך שניות, יש לנו ממשק

נחזור ל-Xcode, נלחץ שוב על 'Play' (▶), והנה מה שקיבלנו. האפליקציה שלנו כבר לא דף ריק. יש לנו שדה להזנת טקסט, כפתור, ורשימה דינמית שמתעדכנת.

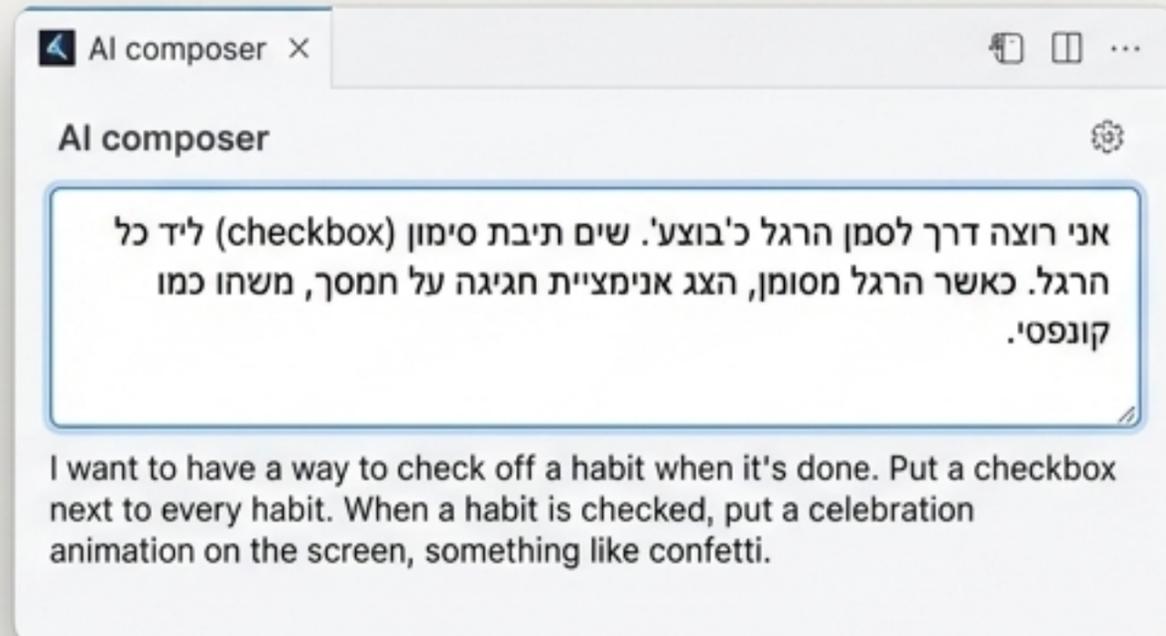


אבן בניין #2: אינטראקטיביות וחגיגה

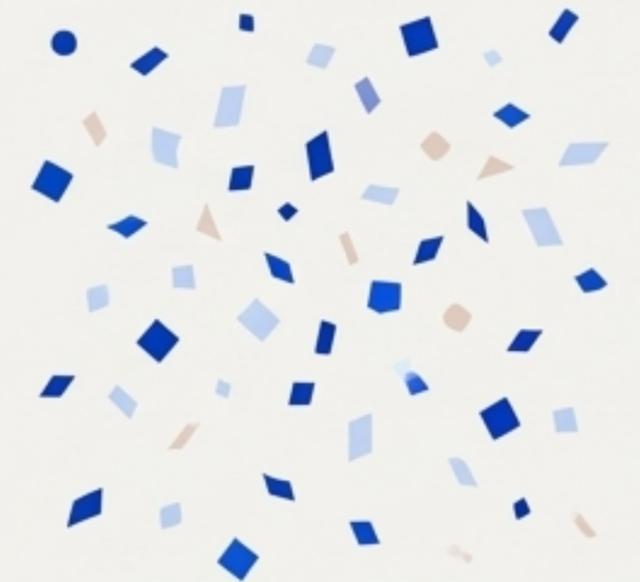
אנחנו רוצים דרך לסמן הרגלים שבוצעו ולקבל חיזוק חיובי. נחזור ל-Composer של Cursor וניתן לו הוראה חדשה.

"תגובת ה-AI: "הוספת תיבות סימון ליד כל הרגל ושילוב אנימציות קונפטי פשוטה כאשר מסמנים הרגל."

מה ביקשנו מה-AI?

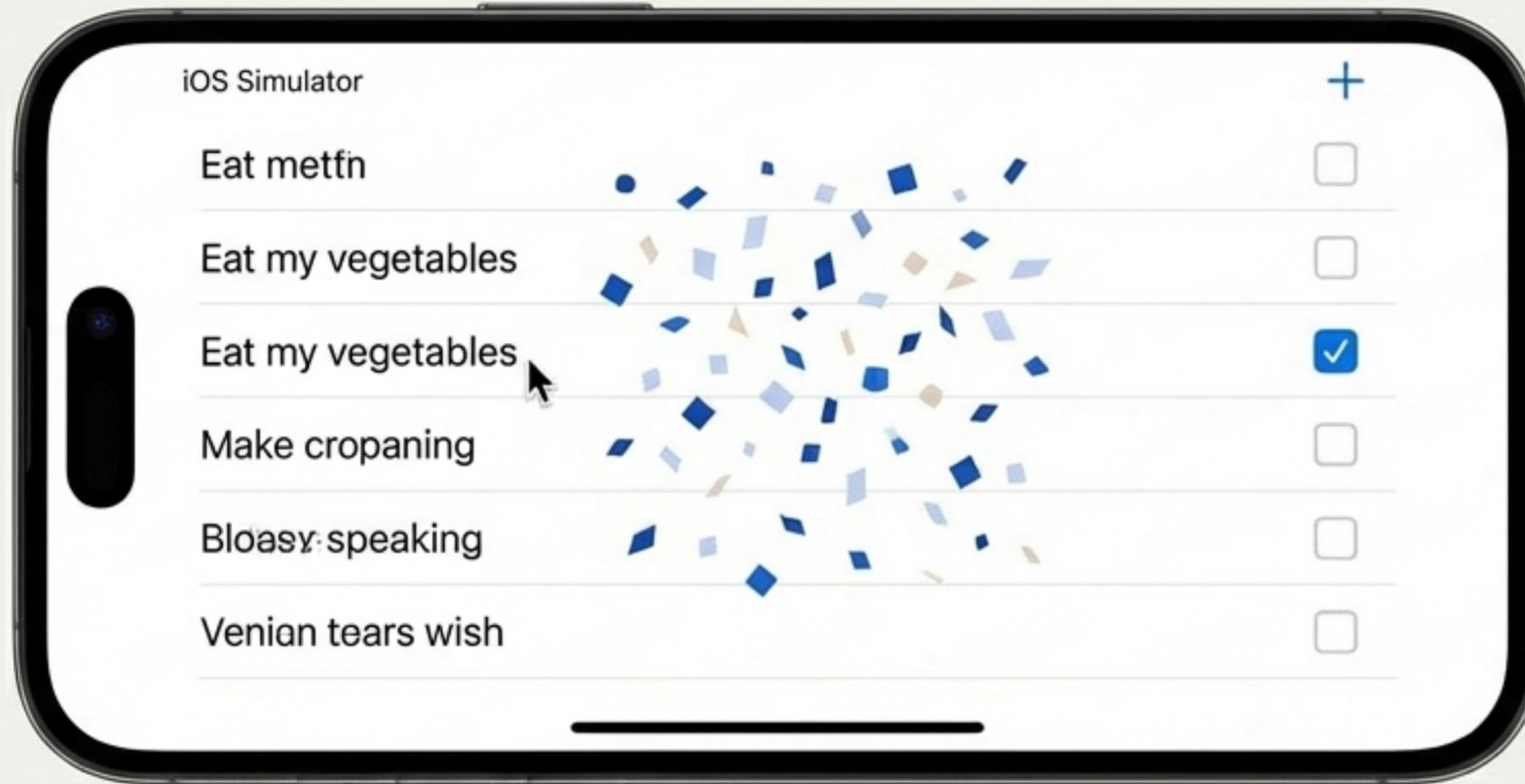


הקונספט



הפיצ'ר החדש בפעולה: 'Dopamine Hit'

נריץ שוב את האפליקציה. עכשיו, ליד כל הרגל שהוספנו מופיעה תיבת סימון. לחיצה עליה מפעילה את אנימצית הקונפטי. החוויה מתחילה להרגיש כמו מוצר אמיתי.



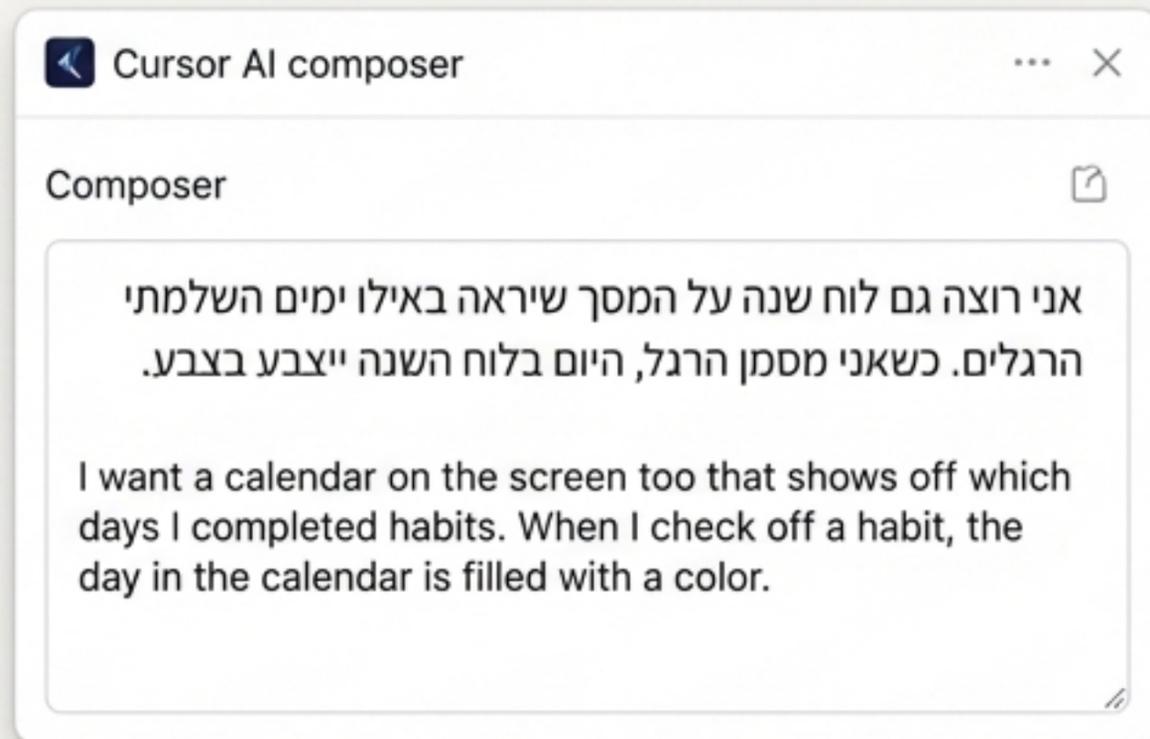
Look at that the confetti!

אבן בניין #3: מעקב ויזואלי עם לוח שנה

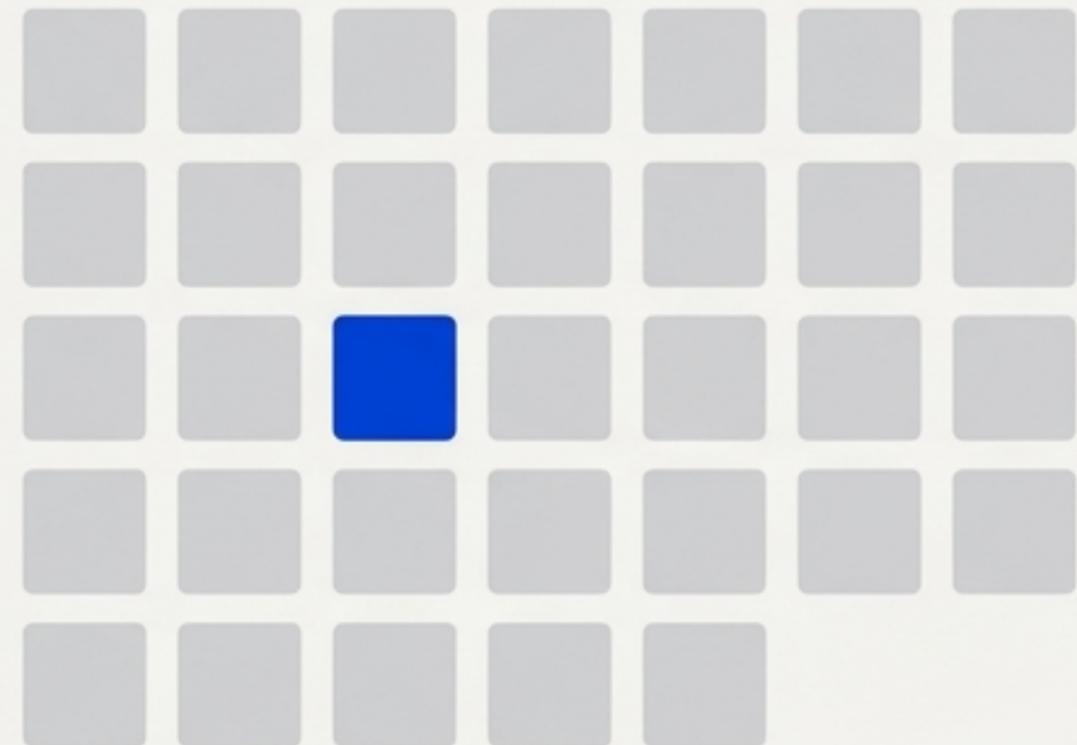
כדי להפוך את האפליקציה לכלי מעקב אמיתי, אנחנו צריכים לראות את ההתקדמות שלנו לאורך זמן. נוסיף לוח שנה.

תגובת ה-AI: "בטח, נוסיף תצוגת לוח שנה פשוטה כדי להראות באילו ימים הושלמו הרגלים. נשתמש נשתמש ברשת של מלבנים כדי לייצג את ימי החודש."

מה ביקשנו מה-AI?



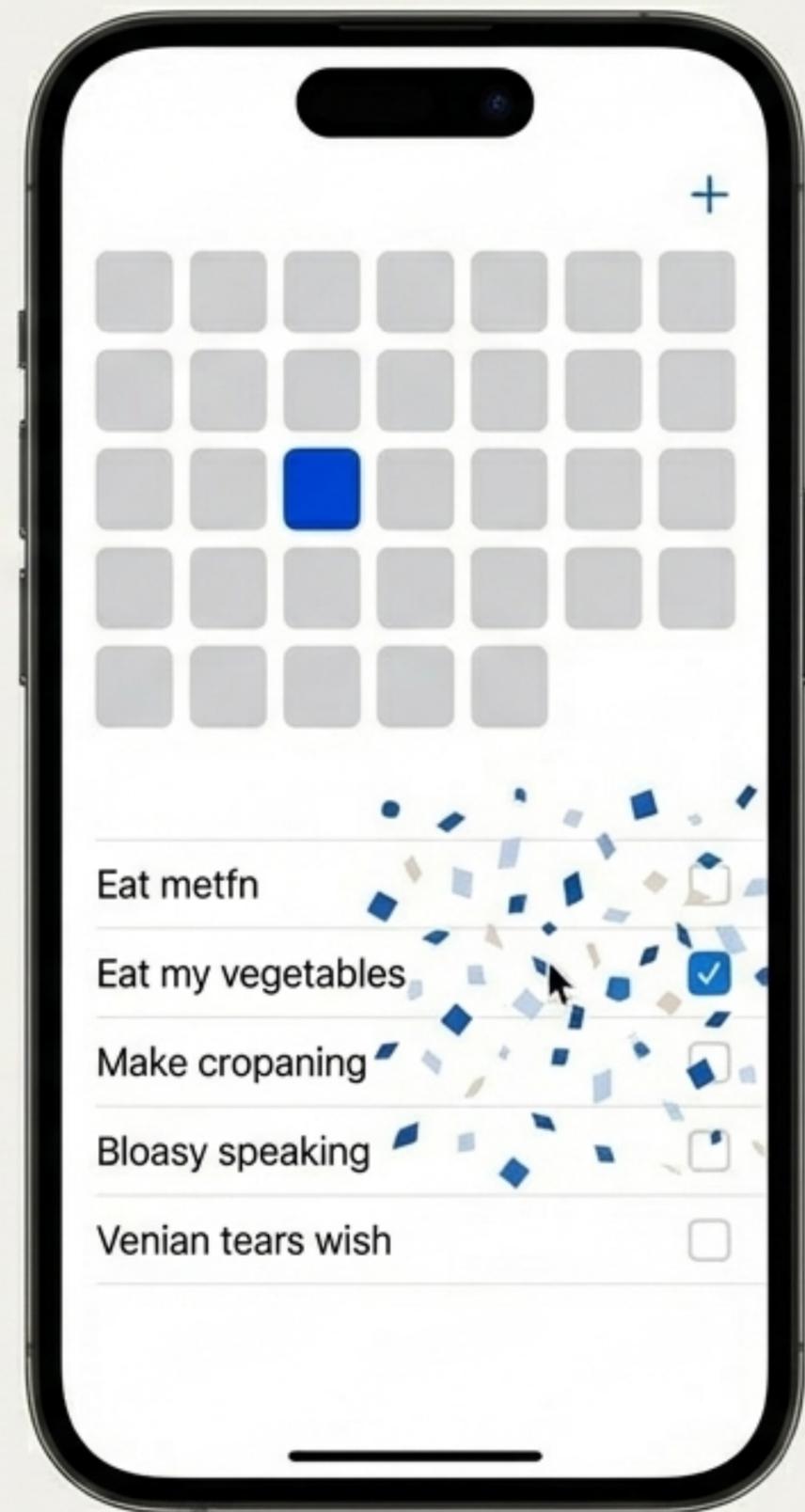
הקונספט



התוצאה הסופית: אפליקציה שלמה ומתפקדת

הרצה אחרונה ב-Xcode חושפת את המוצר המוגמר.
תוך דקות, הפכנו רעיון לאפליקציה עם:

- הזנת הרגלים לרשימה דינמית
- סימון משימות עם אנימציות קונפטי
- לוח שנה ויזואלי למעקב אחר 'סטריקים'



זו לא רק אפליקציה, זו מהפכה ביצירתיות

התהליך שעברנו הוא יותר ממדריך טכני. הוא הוכחה לכך שהמזסום בין רעיון לביצוע הולך ונעלם. AI הופך להיות העובד האישי שלכם, שבונה עבורכם את מה שאתם מדמיינים.

“If I was a developer this would take me hours to build out... because I got AI on my side it just builds out in seconds. This is too easy. Literally anyone can do this.”



מה הלאה? הופכים את הפרויקט למציאות

בניתם את אפליקציית ה-iOS הראשונה שלכם. זוהי יכולת אדירה. הצעדים הבאים יכולים להיות:



התאמה אישית

נסו לתת ל-Cursor הוראות נוספות כדי לשנות צבעים, פונטים או להוסיף פיצ'רים חדשים.



העלאה ל-App Store

למדו את תהליך הגשת האפליקציה לאישור אפל.



מונטיזציה

חשבו איך אפשר להפוך את האפליקציה לעסק צדדי, כפי שהוזכר בסרטון.

הכוח בידיים שלכם. לכו לבנות.